

# KUNTAVAALIEN KAMPANJAPELI

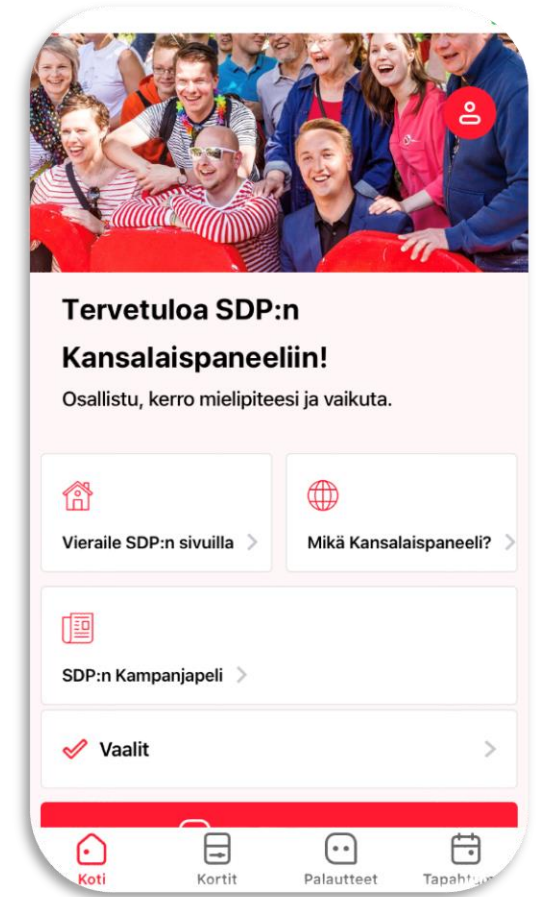


# NÄIN ALOITAT PELAAMISEN

- Peli julkaistaan kaikille rekisteröityneille Kansalaispaneelin käyttäjille sovelluksen lisäosana.
- Mikäli olet jo ladannut ja rekisteröitynyt Kansalaispaneelin käyttäjä, **päivitä** se sovelluskaupasta.
- Mikäli sinulla ei ole sovellusta, lataa se Android puhelimeesi **Google Play kaupasta** ja iOS puhelimeesi **Appstoresta**.



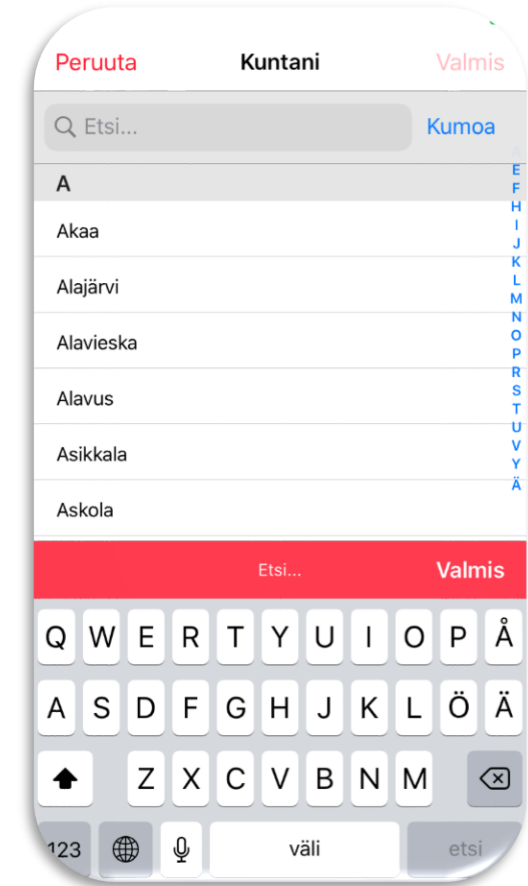
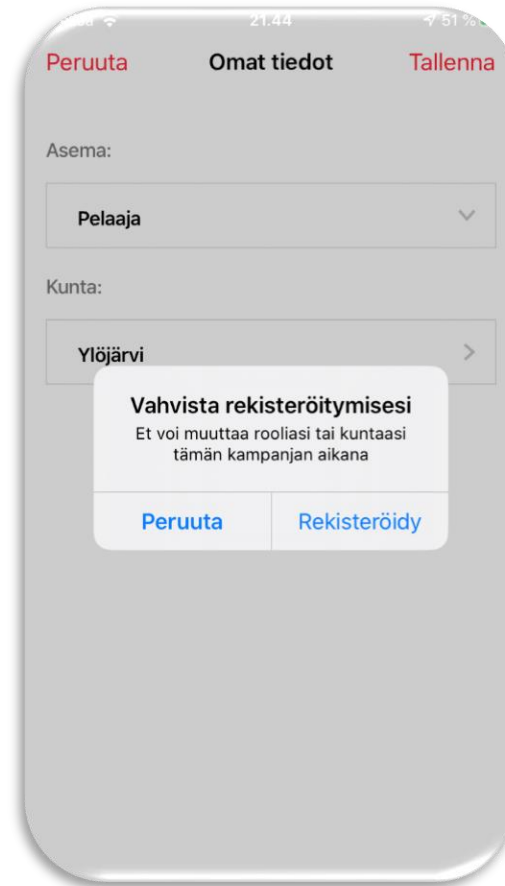
Android laite



iOS laite

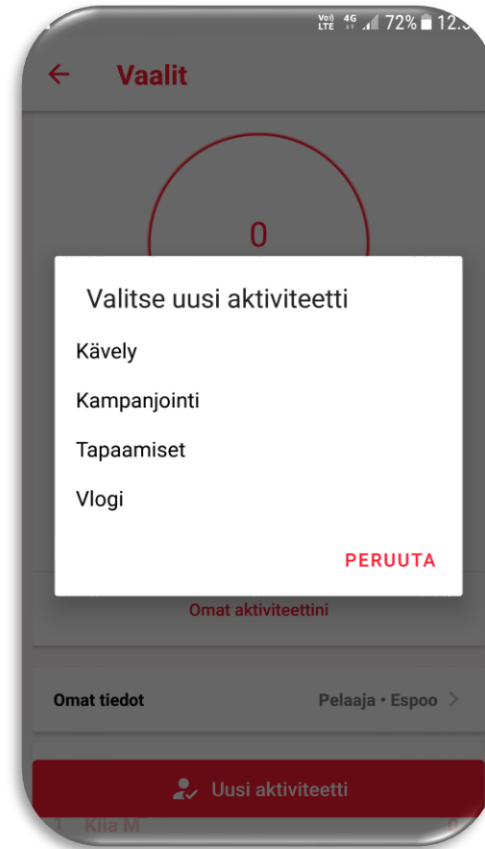
# MÄÄRITÄ PROFIILISI

- Valitse oletko pelaaja vai ehdokas. Mikäli et vielä ole varma lähdetkö ehdolle vaaleissa mutta sinua on kysytty vaalilistalle **valitse ehdokas**.
- Tämän jälkeen valitse se kunta, jossa olet joko ehdokkaana tai jonka alueella teet vaalityötä.
- Tätä valintaa ei voi muuttaa kampanjapelin aikana.
- Tämän jälkeen olet aktivoinut pelin, ja tätä ei kysytä sinulta tämän jälkeen.

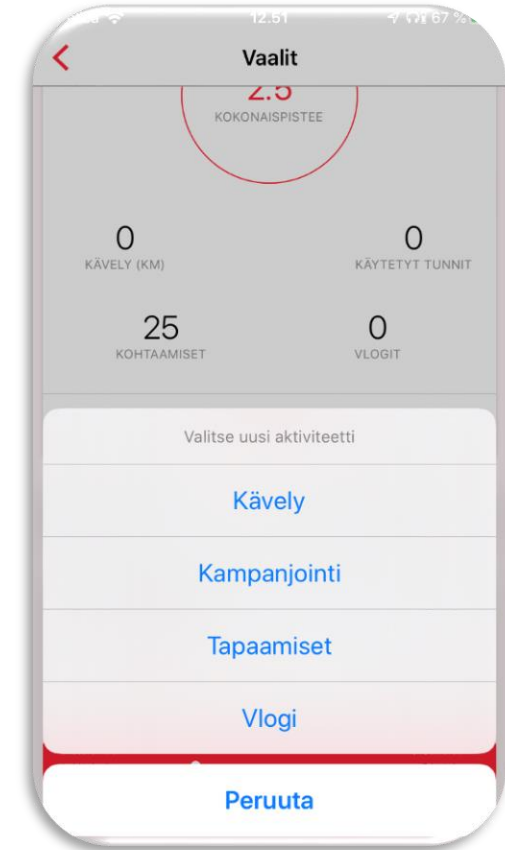


# LISÄÄ AKTIVITEETTI

- Siirry Kansalaispaneelin etusivulta kuntavaalipeliin, ja paina "Uusi aktiviteetti"
- Valitse aktiviteetti jonka haluat raportoida peliin.



Android laite



iOS laite

# AKTIVITEETIT

- **Kävely** = raportoi kilometreissä mainosten postiluukkujakelussa kävelemäsi matka. Kävellyn matkan voit arvioida kartalta, tai käyttää avuksi älypuhelimien sovellusta.
- **Kampanjointi** = raportoi kampanjan päivän aikana käyttämäsi aika. Kampanjointiajaksi lasketaan kaikki sellainen aika, jolloin olet ollut äänestäjien tavoitettavissa, livenä tai virtuaalisesti. Kampanjointiaikan lasketaan myös tukiryhmän kanssa käytetty kampanjansuunnittelu-aika.
- **Kohtaamiset** = raportoi kampanjoissa käytyjen keskustelujen määrä. Kohtaamisissa oleellisinta on kontakti äänestäjiin. Raportoi sellaisten kohtaamisten määrä, jotka ovat sisältäneet vuorovaikutusta.
- **Vlogi** = raportoi julkaisemasi kampanjavideot. Julkaisualustalla ei ole merkitystä. Se voi olla Instagram Story, Youtubessa julkaistava video tai Facebook, Twitter, LinkedIn tai SnapChat palveluissa julkaistava kuntavaaleihin liittyvä video Jos olet julkaissut saman videon sekä Facebook-sivulla että Instagramissa raportoit kaksi videota.

# SYÖTÄ AKTIVITEETIN LISÄTIEDOT

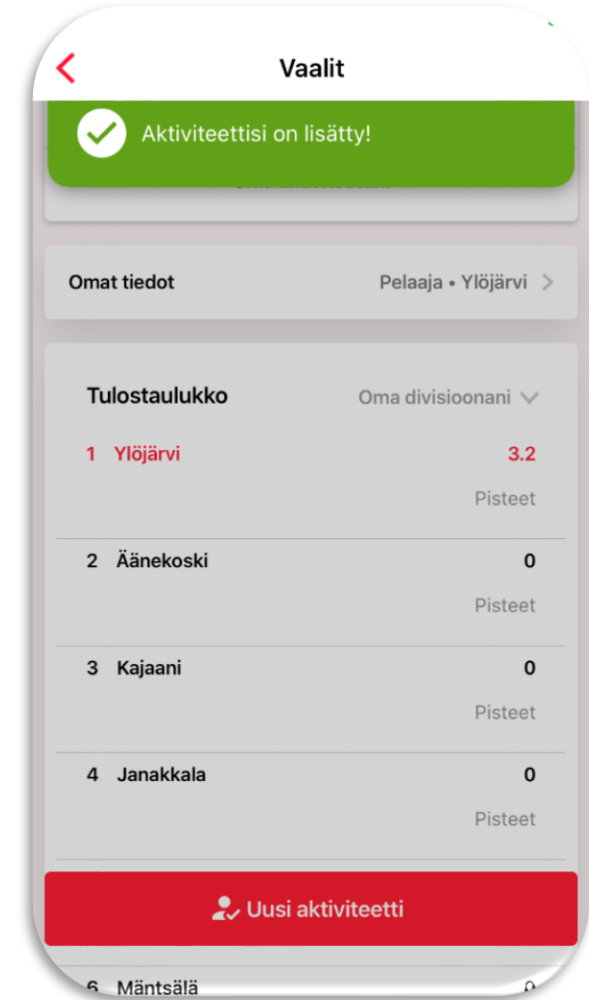
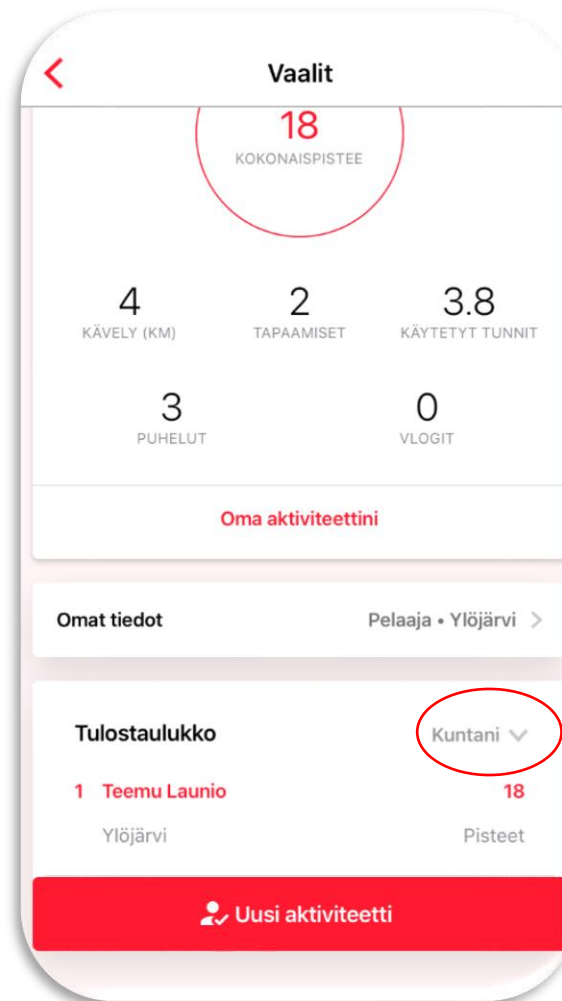
- Voit vaihtaa aktiviteetin jota raportoit vielä tässä vaiheessa.
- Tekstilaatikkoon voit kirjoittaa terveiset puoluetoimistolle kävelyreitistäsi, toritapahtuman tunnelmasta tai laittaa linkin julkaisemaasi vlogiin. Lähetä tuloksesi painamalla "lähetä".
- Päivittäisten aktiviteettien yläraja on aktiviteettikohtainen. Mikäli olet esimerkiksi kävellyt yli 5000 metriä, kannattaa sinun raportoida ylimenevät kilometrit seuraavana päivänä.

The screenshot shows the 'New activity' form. At the top, there is a back arrow and the title 'New activity'. Below this, there is a 'Tyyppi' (Type) section with a dropdown menu currently set to 'Kävely' (Walking). Underneath is a 'Kävely (m)' (Walking (m)) input field containing the number '2000'. Below that is a 'Lisätietoja (vapaaehtoinen)' (Additional information (optional)) text area containing the text 'Tulikin kävelyä tuplasti mitä suunnittelin'. At the bottom of the form is a red button labeled 'Lähetä' (Send).

The screenshot shows the app interface with an error message. At the top, there are buttons for 'Peruuta' (Cancel), 'Uusi aktiviteetti' (New activity), and 'Lähetä' (Send). Below this, there is a 'Tyyppi' (Type) dropdown menu set to 'Kävely' (Walking). Underneath is a 'Kävely (m)' (Walking (m)) input field containing the number '8000'. A modal dialog box is displayed in the center of the screen with the following text: 'Käveltyjen metrien päiväkohtainen määrä ei voi olla korkeampi kuin 5000 metriä. Korjaathan syöttämäsi tiedot.' (The daily maximum number of walking meters cannot be higher than 5000 meters. Please correct the data you entered.) Below the dialog box is an 'Ok' button.

# TULOSTAULUKKO

- Näet tulostaulukon eriteltynä oman kuntasi pistekertymään sekä oman divisioonasi pistekertymään.
- Oman kunnan sisällä näet pelaajien nimet ja heidän pistemääränsä, oman divisioonan sisällä näet kunnat pistemääränmukaisessa järjestyksessä.



# PISTETAULUKKO

- Jokaisesta aktiviteetista on määritelty siitä saatava pistemäärä sekä päivittäinen enimmäismäärä jonka pelaaja voi raportoida Kuntavaalipelissä.

<b>Aktiviteetti</b>	<b>Pisteet</b>	<b>Päiväkohtainen enimmäismäärä</b>	<b>Päiväkohtainen enimmäispistemäärä</b>
1km kävelyä	2	5km/päivä	10 pistettä/päivä
1 h kampanjatyötä	1	4h/ päivä	4 pistettä/päivä
1 tapaaminen	0,5	50 / päivä	25 pistettä / päivä
Vlog	3	3/päivä	9 pistettä/päivä



- Palaute pelin sisällöstä, ongelmatilanteet ja tarkemmat kysymykset pelistä:  
Katri Kujanpää  
katri.kujanpaa@sdp.fi